

刘舜

+86 189-5921-5235 | @liushun0574@gmail.com | GitHub:ShunL12324 | 成都 | 2025 年 12 月毕业

个人简介

专注于 AI 应用与效率工具开发的全栈产品工程师，兼具产品设计思维与技术落地能力。擅长设计提效工具与创新功能，能独立完成从需求洞察、架构设计、技术实现到数据验证的产品闭环。多个独立项目实现冷启动并获得用户验证，善于将 AI 能力转化为可落地的产品价值。

关键词：产品 × 技术复合背景 | AI 产品化 | Multi-agent | 需求洞察 | 数据驱动 | 全栈交付

教育背景

澳大利亚国立大学 澳大利亚堪培拉
计算机硕士（人工智能方向）；均分：75 (Distinction) 2024 年 2 月 - 2025 年 12 月

华威大学 英国考文垂
电子商务管理硕士（数据科学方向）；GPA: 3.4/4.0, Merit 等级 2020 年 10 月 - 2021 年 10 月

厦门大学 中国厦门
市场营销学士；均分：80/100 2015 年 9 月 - 2019 年 6 月

工作经历

全灵 Seele 中国深圳
AI 产品策划（远程兼职） 2025 年 2 月 - 2025 年 12 月

- 主导 LLM 游戏生成产品的多智能体工作流设计，构建了基于 Unity 开发工具与多模态 LLM 框架的游戏玩法生成模块，实现了从文本/指令到游戏逻辑的自动化生成。
- 负责 LLM 训练数据集的构建与清洗，根据业务需求制定训练目标，评估数据库与任务库（Task Library）的匹配度，协助算法团队完成自有模型的训练与迭代。
- 设计并开发了基于 Node.js 与 Docker 容器化的模型微调工程框架，显著提升了算法团队的批量训练效率。负责训练环境的性能调优及业务导向的训练任务优化，保障了模型交付质量。
- 深入研究 LangGraph 等 Multi-agent 框架在复杂 AI 生成场景中的应用，结合实际业务需求开发产品 Demo，成功验证了多智能体协作在游戏生成领域的可行性与效果。

Trellis Data Group 澳大利亚堪培拉
AI 开发实习生 2025 年 2 月 - 2025 年 6 月

- 使用 Golang 从零开发了一套完整的 LLM 吞吐量基准测试框架。设计了灵活的配置文件系统，实现了多种基准测试场景，并对框架架构进行了持续优化，交付了稳健的测试解决方案。
- 编写并发布了关于 Cursor AI 编程工具的团队知识共享手册。系统整理了 AI 辅助编程的最佳实践、常见误区及优化策略，帮助团队成员提升开发效率，促进了团队内部的技术交流与知识沉淀。
- 参与深度学习领域的合作研究与论文研读，专注于大模型推理框架（SGLang）的探索与算法优化研究。

网易公司 中国广州
游戏策划 | 梦幻事业部-梦幻西游电脑版 2022 年 4 月 - 2023 年 5 月

- 负责游戏内核心节日活动设计，完整设计策划了 23 年元宵节游戏内活动玩法，在传统玩法基础上新设计了“元宵灯谜线索”创新探索玩法，有效提升玩家在线活跃度的同时联动游戏社区 UGC 产生，玩家社区正向反馈显著，活动期间在线活跃人数达约 240w 人创历史新高。设计口袋版玩法“元宵花灯制作”玩法及数值系统，稳步提升节日期间口袋版特定游戏道具销售额 15% 以上，相关活动设计沿用至今。
- 主导《梦幻西游动态桌面》产品的完整设计与开发，从产品设计，原型构建开始，到分发策略，体验优化等，逐步从 0 到 1 构建了该产品，同时结合跨部门技术共享，配合研发对原有产品技术侧进行调优，产品发布后在网易大神等游戏社区获得广泛正面反响。
- 与数据和开发团队合作开发内部游戏资产/文档权限管理系统，设计了一套基于 POPO 的管理审批流程以及 SVN 权限管理系统，有效解决多用户、多级权限管控痛点，提升团队协作效率。
- 利用 Pandas 监控并分析游戏内各项指标，调整数值体系，基于数据洞察持续优化玩家体验；整合内部资源推广游戏内容，例如与 UU 加速器部门合作，针对海外玩家用户进行定向广告投放等。

腾讯公司 中国深圳
产品策划暑期实习生 | PCG 事业群-小鹅拼拼电商 2021 年 6 月 - 2021 年 9 月

- 主导全网社交热度商品挖掘与入库链路设计。基于小红书、得物等内容平台数据，利用爬虫与 AI 技术筛选高社交价值爆款。首轮测试吞吐量达 1500 条笔记/日，有效提取商品 300+，系统计划上线后预计提升人工选品效率 50%+，选品社交互动数据提升 25%+。
- 负责全网比价系统重构与优化。从系统逻辑、筛选排序及数据可视化等多维度进行产品 Feature 优化，剔除冗余信息，辅助运营进行 SKU 级别比价，为商品议价与补贴策略提供精准的价格指导。
- 主导游戏化产品竞品分析与 UG 玩法拆解。深度拆解拼多多（多多梦工厂、红包提现）等主流电商玩法的用户增长与留存逻辑，输出深度研究报告，为团队设计相关游戏化产品提供策略参考。
- 负责特定圈层（养宠人群）的 UG 方案设计，并使用 Python 协助构建签到系统数据模型。实习表现优异，获得正式全职录用 Offer。

近期项目

Comfy Portal: 基于 ComfyUI 的移动端 AI 绘图应用

澳大利亚堪培拉

个人项目 | 独立开发者

2025 年 6 月 - 至今

- 独立负责产品的全生命周期管理，使用 React Native 开发并发布了支持跨平台的 AI 绘图应用，实现了移动端与 ComfyUI 工作流的高效交互。
- 主导 UI/UX 设计与原型构建，打造了符合移动端用户习惯的现代化界面；完成了从开发、测试到 App Store 上架的全流程。
- 在零广告投入的情况下实现冷启动，产品在 Reddit 等社区获得用户自发分享与广泛好评。App Store 评分达 4.5 (80% 以上评分 \geq 4.5 星)，月下载量稳定在 800+，月活跃用户突破 1000+，页面转化率达 7%。

小红书 MCP 服务器 (xhs-mcp): 基于 MCP 协议的小红书智能运营系统

中国成都

个人项目 | 独立开发者

2026 年 1 月 - 至今

- 基于 MCP 协议，使用 TypeScript + Playwright 开发了小红书全功能自动化运营工具，支持内容搜索、笔记发布、多账号互动、AI 图片生成等 30+ 项 MCP Tools，已发布至 npm。
- 设计并实现了多账号池化管理架构，包含会话持久化 (SQLite)、并发互斥锁、操作日志与数据统计等企业级功能；集成 Gemini API 实现 AI 驱动的自动浏览与智能评论生成。
- 项目开源后获得社区关注，支持 Claude Desktop / Cursor / Claude Code 等主流 MCP 客户端一键接入，具备完整的文档站点与 HTTP/stdio 双传输模式。

WooCommerce MCP Server: 电商 CMS 智能管理系统

澳大利亚堪培拉

个人项目 | 独立开发者

2024 年 12 月 - 至今

- 针对 WooCommerce 电商系统定制开发了 MCP 服务端，实现了从任意 MCP 客户端通过 AI 对电商网站进行智能化管理。
- 实现了产品的完整 CRUD 操作（增删改查）、页面内容管理、SEO 信息优化等核心功能，大幅提升了电商运营效率。
- 设计并部署了基于 AI 的 Workflow，实现网站健康检测、内容质量监控、SEO 自动优化等维护功能，降低人工运维成本。

技能

AI: LangGraph, SGLang, Gemini API, Multi-agent Workflow, Prompt Engineering, MCP

开发: Python, JavaScript, Golang, React Native, Node.js, Docker, Unity, SQL

工具: Git, Linux, AWS, Cursor, Figma, LaTeX

相关课程

计算机科学: 结构化程序设计 (90/100, HD), 软件构造 (80/100, HD), 逻辑 (78/100, D), 关系数据库 (73/100, D), 软件工程 (72/100, D), 云原生计算 (70/90, Distinction), C 语言程序设计 (91/100)

数学: 微积分、线性代数、概率与统计、离散数学模型 (71/100, D)

相关链接

个人 GitHub 主页: <https://github.com/ShunL12324>

Comfy Portal App Store 页面: <https://apps.apple.com/us/app/comfy-portal/id6741044736>

小红书 MCP 服务器 GitHub: <https://github.com/ShunL12324/xhs-mcp>

梦幻西游动态桌面 (网易官网): https://xyq.163.com/news/20230321/4905_1078948.html

梦幻西游 23 年元宵节活动 (网易官网): https://xyq.163.com/news/20230131/4905_1070762.html